

Ergänzungsspielbedingungen Castle Builder II

Spielvarianten:

Bei Castle Builder II stehen 3 unterschiedliche, voneinander unabhängige Spielvarianten zur Auswahl, die durch die Avatare Sam, Mandy und Igor repräsentiert werden. Mit jedem Avatar kann ein Spieldurchlauf mit jeweils unterschiedlicher Spielcharakteristik gespielt werden, wobei Avatar Igor erst nach Beendigung eines kompletten Spieldurchlaufs mit einem der beiden anderen Avatare, Sam oder Mandy, freigeschalten wird.

Das Hauptfeature bei allen 3 Avataren ist das Bonusspiel, welches ein Sammelspiel ist, bei dem Baublöcke befüllt werden, mittels derer Burgen gebaut werden.

Avatar Sam ist ausschließlich auf das Bauen von Burgen spezialisiert. Ein Freispiel-Scatter Symbol gibt es hier nicht.

Beim Spielen mit **Avatarin Mandy** kommt zusätzlich ein Freispiel-Scatter Symbol zum Einsatz. Mit 3 oder mehr Freispiel-Scatter Symbolen am Display, unabhängig von der Position, gewinnt man Freispiele. Der Spielteilnehmer kann im Freispiel Modus keine weiteren Freispiele gewinnen.

Mit 3 Freispiel Symbolen gewinnt man 10 Freispiele.

Mit 4 Freispiel Symbolen gewinnt man 15 Freispiele.

Mit 5 oder mehr Freispiel Symbolen gewinnt man 20 Freispiele.

Wird eine Burg während des Ablaufs von Freispielen fertiggestellt, so laufen noch etwaige ausstehende Freispiele ab, bevor der Bonusgewinn ermittelt und ausbezahlt wird.

Unter **Avatar Igor** tritt anstelle des Wild Symbols ein Wild Horde Feature auf. Dabei erscheint kein einzelnes Wild Symbol, sondern eine zufällig ausgewählte Walze wird komplett mit Wild Symbolen belegt. Das Wild Horde Symbol kann dabei entweder auf keiner, einer einzelnen der fünf Walzen oder simultan auf Walze 1 und 5 auftreten. Ein Freispiel-Scatter Symbol gibt es hier nicht.

Gewinntabelle

	Gewinnklasse 1	Gewinnklasse 2	Gewinnklasse 3
Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend nebeneinander liegend)			
	3 Symbole	4 Symbole	5 Symbole
	Einsatz x Faktor	Einsatz x Faktor	Einsatz x Faktor
Holz	4	8	20
Ziegel	6	12	30
Granit	8	25	50
Eisenerz	10	50	100
Ring	15	75	250
Goldbarren	20	100	500
Truhe	25	250	1.000
Krone	50	500	5.000
Wild*	-	-	5.000

*Der Gewinnrang 5-mal Wild kann lediglich mit den Avataren Sam und Mandy erzielt werden.

Übereinstimmende Gewinnsymbole, ganz links beginnend und

nebeneinander liegend auf einer oder mehr gespielten Linien, stellen eine Gewinnkombination dar. Nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie wird gewertet und ausbezahlt.

Wild Symbol: Das Wild Symbol ist ein Symbol, das jedes der 8 oben angeführten Gewinnsymbole für die Bildung einer Gewinnkombination ersetzen kann. Das Wild Symbol kann jedoch nicht als Ersatz für Freispiel Symbole oder für goldene Jackpot Symbole für Jackpot Gewinne dienen. Zudem fungiert das Wild Symbol bei dieser Slot auch als Gewinnsymbol und führt zu Gewinnsituationen wenn es 5-mal von links beginnend auf einer gespielten Linie auftritt (ausgenommen unter Avatar Igor).

Bonusspiel:

Das Bonusspiel ist ein Sammelspiel, bei dem Baublöcke befüllt werden, mit denen Burgen gebaut werden. Es gibt 11 unterschiedliche Burgkategorien, die sich in der Anzahl der benötigten Baublöcke zur Fertigstellung einer Burg unterscheiden. Bei Fertigstellung einer Burg wird jeweils ein Bonusgewinn ausgezahlt.

Burgkategorie	Benötigte Anzahl an Baupaletten
1	6
2	8
3	10
4	12
5	14
6	16
7	18
8	20
9	22
10	24
11	26

Die Burgen befinden sich pro Avatar in 9 unterschiedlichen Königreichen, die in Abhängigkeit von der Anzahl der bereits erbauten Burgen nach und nach erschlossen werden können. Ein Spieldurchlauf, bei dem alle 9 Königreiche erschlossen werden, umfasst den Bau von 55 Burgen. Innerhalb eines Königreichs sind die einzelnen Burgen in einer vorab definierten Reihenfolge zu erbauen.

Bonussymbole (Bauteile): Die niedrigsten 4 Symbole (Holz, Ziegel, Granit und Eisenerz) repräsentieren die Bauteile, die zur Befüllung der Baublöcke gesammelt werden. Wird eine Gewinnkombination mit einem dieser Symbole auf einer gespielten Linie erzielt, so sammelt man neben dem Liniengewinn auch Bauteile. Die Anzahl an Bauteilen, die man mit einer Gewinnkombination auf einer gespielten Linie sammelt, bemisst sich wie folgt:

Anzahl gesammelter Bauteile

	3 Symbole	4 Symbole	5 Symbole
Holz	1	2	3
Ziegel	1	2	3
Granit	1	2	3
Eisenerz	1	2	3

Bauteile werden auch gesammelt, wenn zur Erzielung der Gewinnkombination ein oder mehrere Wild Symbole beitragen.

Mit jedem gesammelten Bauteil wird ein Gewinnbetrag in einen Burg-Pot einbezahlt. Der in den Burg-Pot einbezahlte Betrag hängt vom jeweiligen Avatar, der Qualität des Bauteils (wobei Holz die niedrigste Qualität aufweist und Eisenerz die höchste), der Burgkategorie sowie dem gewählten Einsatz, mit dem das Bauteil gesammelt wird, ab.

Bei Fertigstellung einer Burg wird der Bonusgewinn ermittelt und ausgezahlt.
 Bonusgewinn = Burg-Pot x Burg-Multiplikator

Je nach Burgkategorie können zwischen zwei und fünf Burg-Multiplikatoren zum Einsatz kommen, die zufällig gewählt werden:

Burgkategorie	Burg-Multiplikator				
	Großer Gewinn 20	Hoher Gewinn 15	Mittlerer Gewinn 10	Niedriger Gewinn 5	Kleiner Gewinn 1
1-2		✓		✓	
3-6		✓	✓	✓	
7-9	✓	✓		✓	✓
10-11	✓	✓	✓	✓	✓

Cups und Freibauer-Modus

Der erste komplette Spieldurchlauf (= 9 Königreiche mit insgesamt 55 Burgen) mit einem Avatar ist der Bronze Cup. Hat man mit einem Avatar den kompletten Bronze-Cup durchlaufen, erhält man folgende Wahl: Man kann denselben Spieldurchlauf erneut mit demselben oder einem der anderen Avatare spielen, in den Freibauer-Modus wechseln oder in einen weiteren Spieldurchlauf, nämlich den Silber Cup, wechseln. Insgesamt gibt es bis zu 4 unterschiedliche Cups pro Avatar, nämlich den Bronze, Silber, Gold und Diamant Cup, die man sequentiell durchspielen kann. Die Cups unterscheiden sich dadurch, dass mehr Bauteile für einen Baublock benötigt werden, wodurch sich mit fortschreitendem Cup umfangreichere Burgen mit einem höheren Burg-Pot ergeben:

Cup	Benötigte Anzahl an Bauteilen pro Baublock
Bronze	6
Silber	9
Gold	12
Diamant	15

Bei Fertigstellung des Silber, Gold bzw. Diamant Cups erhält der Spieler jeweils eine Cupprämie. Entscheidet sich der Spieler vor Fertigstellung eines Cups in einen anderen Cup zu wechseln, so muss zuerst die vorliegende Burg fertiggestellt werden. Die bis dahin erzielte Cupprämie wird in den anderen Cup übertragen und dann bei Beendigung des Cups ausbezahlt (ausgenommen Bronze Cup).

Entscheidet man sich für den Freibauer-Modus, kann man innerhalb der Königreiche, die man mit einem Avatar zuvor bereits in einem kompletten Spieldurchlauf erschlossen hat, die Reihenfolge der Burgen frei wählen. Die benötigte Anzahl an Bauteilen pro Baublock bemisst sich hierbei am Bronze Cup.

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 95,5 %

Einsatzklassen pro Gewinnlinie:

EUR 1,00
EUR 0,75
EUR 0,50
EUR 0,25
EUR 0,10
EUR 0,05
EUR 0,03
EUR 0,02
EUR 0,01

Anzahl Gewinnlinien: 1–15

Bei 3 Jackpot Symbolen (goldenes €-Zeichen) in einer Gewinnlinie (ganz links beginnend, nebeneinander liegend) wird der €€€ Jackpot gewonnen. Die Gewinnhöhe ist abhängig vom jeweiligen Jackpotstand und dem geleisteten Einsatz.

Wird der €€€ Jackpot in einem Spiel auf mehreren Gewinnlinien gewonnen, gelangt der Jackpot bei der ersten Gewinnlinie, gemäß den geltenden Spielbedingungen anteilig zum gewählten Einsatz mit dem jeweiligen Jackpotstand, zur Auszahlung. Die Höhe des Jackpot Gewinnes bei jeder weiteren Gewinnlinie wird dann, abzüglich des aufgrund in der ersten/jeder weiteren Gewinnlinie erzielten Jackpotgewinnes, ermittelt.

Gewinntabelle

Einsatzhöhe	Gewinn in % des jeweiligen Jackpotstandes
€ 0,01	1
€ 0,02	2
€ 0,03	3
€ 0,05	5
€ 0,10	10
€ 0,25	25
€ 0,50	50
€ 0,75	75
€ 1,00	100