

Ergänzungsspielbedingungen Forsaken Kingdom

	Gewinnklasse e 1	Gewinnklasse e 2	Gewinnklasse e 3	Gewinnklasse e 4
Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend nebeneinander liegend)				
	2 Symbole Einsatz x Faktor	3 Symbole Einsatz x Faktor	4 Symbole Einsatz x Faktor	5 Symbole Einsatz x Faktor
10	2	3	5	10
Jack	2	4	10	25
Queen	3	5	25	75
King	5	7	50	100
Camelot	0	10	50	250
Black Knight	0	15	100	500
Artus	0	25	200	1.000
Excalibur	0	200	2.000	20.000

Wild Symbol (Guinevere)

Dieses Symbol kann jedes andere Gewinnsymbol ersetzen (gilt nicht für Jackpot Symbole [goldenes €-Zeichen] des €€€ Jackpots und Bonussymbole) und Gewinnkombinationen auf Linien vervollständigen. Es kann nur auf der 3. Walze auftreten und ist bei Erscheinen auf der gesamten Walze platziert.

Eternal Love Win

Dieser Gewinn wird erzielt, wenn das Symbol Artus in der obersten Reihe neben dem Wild Symbol erscheint, unabhängig von den gespielten Linien.

Eternal Love Win = Gesamteinsatz (Einsatz pro Linie x Anzahl Linien) x 5

Epic Battle Win

Dieser Gewinn wird erzielt, wenn das Symbol Artus in der obersten Reihe neben dem Symbol Black Knight erscheint, unabhängig von den gespielten Linien.

Epic Battle Win = Gesamteinsatz (Einsatz pro Linie x Anzahl Linien) x 3

Bonusspiel

Bonussymbol (Schild): Mit jedem Auftreten von mindestens 2 Bonussymbolen auf einer beliebigen Position, wird ein Ritter für das Bonusspiel und ein Multiplikatorwert (= Grundeinsatz für das Bonusspiel) gesammelt. Um die Neutralität in Bezug auf die Gewinnhöhe zu gewährleisten, wird der Bonusspielgrundeinsatz durch den Mittelwert der Gesamteinsätze (= Einsatz x Linien) aller Spins gebildet, bei denen ein Ritter gesammelt wurde.

Sobald 12 Ritter gesammelt wurden, wird das Bonusspiel ausgelöst. Dabei wird die Tafelrunde, die einem Glücksrad gleich kommt, gedreht und der Kunde gewinnt den Multiplikator, bei dem das Glücksrad stehen bleibt. Die Verteilung der Ritter mit den entsprechenden Multiplikatoren sieht wie folgt aus:

Anzahl Ritter	Gewinnmultiplikator pro Ritter
6	5
3	10
2	50
1	100

Gewinn Bonuspiel = Gewinnmultiplikator x (Bonusspielgrundeinsatz/12)

Freispiele (Schild)

Mit 3 oder mehr Bonussymbolen Schild , unabhängig von den gespielten Linien, gewinnt man zufallsabhängig 5, 8 oder 12 Freispiele.

Abhängig von der Anzahl der angezeigten Bonussymbole, wird auch ein Gewinnmultiplikator zufällig ermittelt, der für alle Gewinne während der Freispiele gilt:

Anzahl Bonus Symbole	Möglicher Gewinnmultiplikator
3	1, 2 oder 5
4	2, 5 oder 10
5 oder mehr	5, 10 oder 20

Gewonnene Ritter während der Freispiele werden ebenso wie der Einsatz, der in den Bonusspielgrundeinsatz geht, nicht mit dem Freispiel-Gewinnmultiplikator multipliziert.

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 93,80%

Anzahl Gewinnlinien: 1 - 20

Einsatzklassen pro Gewinnlinie:

€ 1,00
€ 0,50
€ 0,25
€ 0,10
€ 0,05

Bei 3 Jackpot Symbolen (goldenes €-Zeichen) in einer Gewinnlinie (ganz links beginnend nebeneinander liegend) wird der €€€ Jackpot gewonnen. Die Gewinnhöhe ist abhängig vom jeweiligen Jackpotstand und dem geleisteten Einsatz.

Wird der €€€ Jackpot in einem Spiel auf mehreren Gewinnlinien gewonnen, gelangt der Jackpot bei der ersten Gewinnlinie gemäß den geltenden Spielbedingungen anteilig zum gewählten Einsatz mit dem jeweiligen Jackpotstand zur Auszahlung. Die Höhe des Jackpot Gewinnes bei jeder weiteren Gewinnlinie wird dann abzüglich des aufgrund in der ersten/jeder weiteren Gewinnlinie erzielten Jackpotgewinnes ermittelt.

Gewinntabelle

Einsatzhöhe	Gewinn in % des jeweiligen Jackpotstandes
€ 0,05	5%
€ 0,10	10%
€ 0,25	25%
€ 0,50	50%
€ 1,00	100%