

Ergänzungsspielbedingungen Magic Money

Gewinnklasse 1 Gewinnklasse 2 Gewinnklasse 3 Gewinnklasse 4

Übereinstimmende Symbole (ganz links beginnend nebeneinander liegend)

	(2 Symbole) Einsatz x Faktor	(3 Symbole) Einsatz x Faktor	(4 Symbole) Einsatz x Faktor	(5 Symbole) Einsatz x Faktor
Pilz	2	3	5	10
Eule	2	4	10	50
Ratte	3	5	25	75
Zauberbuch	5	10	50	100
Spinne	0	15	75	250
Besen	0	20	100	500
Kugel	0	50	200	1.000
Flasche	0	200	2.000	20.000

Wild Symbol (Hexe): Dieses Symbol kann jedes andere Symbol ersetzen (gilt nicht für Freispiel, Wild, Multiplikator und €€€ Jackpot Symbole) und eine der obigen Gewinnkombinationen vervollständigen.

Multiplikator (Kessel):

Bei Erhalt eines Multiplikator Symboles (Kessel) werden die Gewinne im jeweiligen Spiel verdoppelt (ausgenommen €€€ Jackpot Gewinne). Erscheinen mehrere Multiplikator Symbole werden diese addiert (z.B.: $x2 + x2 + x2 = x6$).

Freispiel:

Mit 3 Symbolen Rabe gewinnt man 5, 10 oder 15 Freispiele.

Mit 4 Symbolen Rabe gewinnt man 10, 15 oder 20 Freispiele.

Mit 5 Symbolen Rabe gewinnt man 15, 20 oder 25 Freispiele.

Durchschnittliche Ausschüttung: ca. 91,00 %

Einsatzklassen pro Gewinnlinie

€ 1,00
€ 0,50
€ 0,25
€ 0,10
€ 0,05

Anzahl Gewinnlinien: 1-15

Bei 3 Jackpot Symbolen (€) in einer Gewinnlinie (ganz links beginnend nebeneinander liegend) wird der €€€ Jackpot gewonnen. Die Gewinnhöhe ist abhängig vom jeweiligen Jackpotstand und dem geleisteten Einsatz.

Wird der €€€ Jackpot in einem Spiel auf mehreren Gewinnlinien gewonnen, gelangt der Jackpot bei der ersten Gewinnlinie gemäß den geltenden Spielbedingungen anteilig zum gewählten Einsatz mit dem jeweiligen Jackpotstand zur Auszahlung. Die Höhe des Jackpot Gewinnes bei jeder weiterer Gewinnlinie wird dann abzüglich des aufgrund in der ersten/jeder weiteren Gewinnlinie erzielten Jackpotgewinnes ermittelt.

Gewinntabelle

Einsatzhöhe	Gewinn in % des jeweiligen Jackpotstandes
€ 0,05	5%
€ 0,10	10%
€ 0,25	25%
€ 0,50	50%
€ 1,00	100%